

MATEMATIKA 5. ROČNÍK

VÝSTUPY ŠKOLNÍHO VZDĚLÁVACÍHO PROGRAMU	UČIVO	POZNÁMKY
<p>Žák</p> <ul style="list-style-type: none"> • zaokrouhluje přirozená čísla provádí odhady a kontroluje výsledky početních operací v oboru přirozených čísel • řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje osvojené početní operace v celém oboru přirozených čísel • využívá při pamětném i písemném počítání komutativnost a asociativnost sčítání a násobení • provádí písemné početní operace v oboru přirozených čísel • vyhledává, sbírá a třídí data čte a sestavuje jednoduché tabulky a diagramy • narýsuje a znázorní základní rovinné útvary (čtverec, obdélník, trojúhelník a kružnici) užívá jednoduché konstrukce • obvod mnohoúhelníku určí sečtením délek jeho stran • určí obsah obrazce pomocí čtvercové sítě a užívá základní jednotky obsahu 	<p>ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE</p> <p>Obor přirozených čísel 0 – 1 000 000 přirozená čísla větší než 1 000 000</p> <p>Vlastnosti početních operací s přirozenými čísly pořadí výpočtů</p> <p>Písemné algoritmy početních operací</p> <p>Násobení trojčiferným činitelem</p> <p>Dělení jednociferným i dvouciferným dělitelem</p> <p>ZÁVISLOSTI, VZTAHY A PRÁCE S DATY</p> <p>Diagramy, grafy, tabulky, jízdní řády, práce s jednotkami hmotnosti, času, objemu</p> <p>GEOMETRIE V ROVINĚ A V PROSTORU</p> <p>Základní útvary v rovině - přímka, polopřímka, úsečka, čtverec, kružnice, obdélník, trojúhelník, kruh, čtyřúhelník, mnohoúhelník</p> <p>Základní útvary v prostoru - kvádr, krychle, jehlan, koule, kužel, válec, pojmy plášť a podstava</p> <p>Délka úsečky, jednotky délky a jejich převody</p> <p>Obvod a obsah obrazce, jednotky obsahu</p>	<p>Výchova k volbě povolání - slovní úlohy</p> <p>VI - zápis a čtení významných dat</p> <p>VI - obecní statistiky (počet obyvatel, žáků ve škole)</p> <p>EnV 3/4 - hospodaření s odpady (tabulky sběru, sestavení grafu)</p> <p>PČ - sestavování sítí těles, práce s papírem</p>

MATEMATIKA 5. ROČNÍK

VÝSTUPY ŠKOLNÍHO VZDĚLÁVACÍHO PROGRAMU	UČIVO	POZNÁMKY
<ul style="list-style-type: none"> • sestrojí rovnoběžky a kolmice • rozpozná jednoduché osově souměrné útvary, určí osu souměrnosti útvaru překládáním papíru • řeší jednoduché praktické slovní úlohy a problémy, jejichž řešení je do značné míry nezávislé na obvyklých postupech a algoritmech školské matematiky 	<p>Vzájemná poloha dvou přímek v rovině</p> <p>Osově souměrné útvary</p> <p style="text-align: center;">NESTANDARDNÍ APLIKAČNÍ ÚLOHY A PROBLÉMY</p> <p>Slovní úlohy, číselné a obrázkové řady, magické čtverce, prostorová představivost</p>	<p>VV - souměrnost malovaných objektů</p> <p>OSV 1/2 - řešení problémů</p>