

MATEMATIKA 3. ROČNÍK

VÝSTUPY ŠKOLNÍHO VZDĚLÁVACÍHO PROGRAMU	UČIVO	POZNÁMKY
<p>Žák</p> <ul style="list-style-type: none"> • používá přirozená čísla k modelování reálných situací, počítá předměty v daném souboru, vytváří soubory s daným počtem prvků • čte, zapisuje a porovnává přirozená čísla do 1 000, užívá a zapisuje vztah rovnosti a nerovnosti • užívá lineární uspořádání; zobrazí číslo na číselné ose • provádí z paměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly • řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje a modeluje osvojené početní operace • orientuje se v čase, provádí jednoduché převody jednotek času • popisuje jednoduché závislosti z praktického života • doplňuje tabulky, schémata, posloupnosti čísel • rozezná, pojmenuje, vymodeluje a popíše základní rovinné útvary a jednoduchá tělesa; nachází v realitě jejich reprezentaci 	<p style="text-align: center;">ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE</p> <p>Násobilka</p> <p>Obor přirozených čísel</p> <p>Zápis čísla v desítkové soustavě, číselná osa</p> <p>Vlastnosti početních operací s přirozenými čísly</p> <p>Písemné algoritmy početních operací</p> <p style="text-align: center;">ZÁVISLOSTI, VZTAHY A PRÁCE S DATY</p> <p>Převod jednotek, den, týden, měsíc</p> <p>Plány a mapky jízdní řády</p> <p>Diagramy, grafy, tabulky, závislosti a jejich vlastnosti</p> <p style="text-align: center;">GEOMETRIE V ROVINĚ A V PROSTORU</p> <p>Základní útvary v rovině - lomená čára, přímka, polopřímka, úsečka, čtverec, kružnice, obdélník, trojúhelník, kruh, čtyřúhelník, mnohoúhelník</p> <p>Základní útvary v prostoru - kvádr, krychle, jehlan, koule, kužel, válec</p>	<p>OSV 1/2 – cvičení dovednosti zapamatování, řešení problémů</p> <p>OSV 9/2 – zvládnutí učebních problémů vázaných na látku předmětů</p> <p>VV - malování souměrných útvarů</p>

MATEMATIKA 3. ROČNÍK

VÝSTUPY ŠKOLNÍHO VZDĚLÁVACÍHO PROGRAMU	UČIVO	POZNÁMKY
<ul style="list-style-type: none"> • porovnává velikost útvarů, měří a odhaduje délku úsečky • řeší jednoduché praktické slovní úlohy a problémy, jejichž řešení je do značné míry nezávislé na obvyklých postupech a algoritmech školské matematiky 	<p>Obvod a obsah obrazce Osově souměrné útvary Délka úsečky; jednotky délky a jejich převody Vzájemná poloha dvou přímek v rovině</p> <p style="text-align: center;">NESTANDARDNÍ APLIKAČNÍ ÚLOHY A PROBLÉMY</p> <p>Slovní úlohy, číselné a obrázkové řady, magické čtverce, prostorová představivost</p>	<p>OSV 1/2 - řešení problémů ČJ - čtení s porozuměním Výchova k volbě povolání - slovní úlohy</p>