

## MATEMATIKA 1. ROČNÍK

VÝSTUPY ŠKOLNÍHO VZDĚLÁVACÍHO PROGRAMU	UČIVO	POZNÁMKY
<p>Žák</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• používá přirozená čísla k modelování reálných situací, počítá předměty v daném souboru, vytváří soubory s daným počtem prvků</li> <li>• čte, zapisuje a porovnává přirozená čísla do 20, užívá a zapisuje vztah rovnosti a nerovnosti</li> <li>• užívá lineární uspořádání; zobrazí číslo na číselné ose</li> <li>• provádí z paměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly</li> <li>• řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje a modeluje osvojené početní operace</li> <li>• orientuje se v čase</li> <li>• doplňuje tabulky, schémata, posloupnosti čísel</li> <li>• rozezná, pojmenuje, vymodeluje a popíše základní rovinné útvary a jednoduchá tělesa; nachází v realitě jejich reprezentaci</li> <li>• porovnává velikost útvarů</li> <li>• rozezná a modeluje jednoduché souměrné útvary v rovině</li> </ul>	<p><b>ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE</b></p> <p>Obor přirozených čísel 0 – 20</p> <p>Obor přirozených čísel 0 – 20</p> <p>Zápis čísla v desítkové soustavě, číselná osa</p> <p>Vlastnosti početních operací s přirozenými čísly</p> <p>Vlastnosti početních operací s přirozenými čísly.</p> <p>Písemné algoritmy početních operací</p> <p><b>ZÁVISLOSTI, VZTAHY A PRÁCE S DATY</b></p> <p>Tabulky</p> <p><b>GEOMETRIE V ROVINĚ A V PROSTORU</b></p> <p><b>Základní útvary v rovině</b> - čtverec, obdélník, trojúhelník, kruh. <b>Základní útvary v prostoru</b> - kvádr, krychle, jehlan, koule, kužel, válec</p> <p>Osově souměrné útvary</p>	<p><b>VDO 1/1</b> - občanská společnost a škola</p> <p><b>VDO 2/1</b> - občan, občanská společnost a stát – výchova k samostatnosti, k sebekontrolě, smyslu pro odpovědnost, ohleduplnost a přesnost</p> <p><b>EnV 4/2</b> - vztah člověka k prostředí, výchova k životnímu prostředí</p>